F.F. SQUASH

FEUILLE DE MATCH

Compétition :

Joueur 1 : _____ **Joueur 2 :** _____

Arbitre : _____ Marqueur : _____

Début du match	
Fin du match	
Durée du match	

	1er jeu	Tie break	2ème jeu	Tie break	3ème jeu	Tie break	4ème jeu	Tie break	5ème jeu	Tie break
Score	/		/		/		/		/	
Temps de jeu										

VAINQUEUR

Noms des joueurs

DUNLOP SPORT

La tenue de la feuille de match (exemple pour les femmes)

Noms des joueurs

joueuse 1	D	G	D			G	D																																						
	0	1	2			2	3																																						
joueuse 2				0	1			1	2																																					
				D	G			D	G																																					

Règlement en 11 points (hommes)

Le joueur qui gagne l'échange marque un point . En cas d'égalité à 10 /10, le jeu sera gagné au tie break (2 points d'écart).
EXEMPLE : 17/15 à la fin du jeu l'arbitre notera 11/10 (7-5).

Règlement en 9 points (femmes)

Le serveur marque un point lors qu'il gagne l'échange. En cas d'égalité à 8/8 , le receveur annoncera en 2 points ou en 1 point. Le jeu est gagné à 10/8, 9/8 ou 10/9.

Annonce des fautes

Toutes les fautes sont annoncées :
DOWN (la balle est dans le tin) ; **OUT** (la balle est hors limite) ; **DOUBLEE** (la balle est doublée).

Let

Le let doit être demandé distinctement par le joueur (let s'il vous plait).
L'arbitre doit lui répondre verbalement en annonçant (oui let ; no let ; stroke à .....)

Schéma de réflexion (comment prendre une décision)

Y-a-t-il interférence ?
- **OUI ➜** **Le joueur peut-il jouer la balle en ayant fait le maximum d'effort ?**
  - **OUI ➜** **L'adversaire a-t-il fait le maximum d'effort pour se dégager ?**
    - **OUI ➜** **Est-ce que le joueur pouvait faire un coup gagnant ?**
      - **OUI ➜ STROKE**
      - **NON ➜ LET**
    - **NON ➜ STROKE**
  - **NON ➜ NO LET**
- **NON ➜ NO LET**

RAPPEL : le joueur doit laisser un accès libre et direct à la balle.

**L'ARBITRE ET LE MARQUEUR SONT DES OFFICIELS QUI SONT LA POUR AIDER AU BON DÉROULEMENT DU JEU.
SANS EUX AUCUNE COMPÉTITION NE PEUT AVOIR LIEU.**